

Nowości w ABISPlan 3D Wersja 27



Ogólne

Nowe menu główne boczne GRAF2D i GRAF3D

EXPT/ .STL

Export do druku trójwymiarowego.

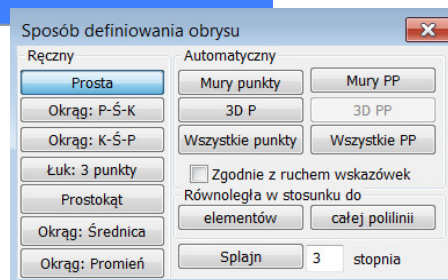
GRAF2D – GRAF3D

Oddzielenie 2D i 3D

Wprowadzenie nowego menu bocznego z 2-wymiarowymi i 3-wymiarowymi komendami wynikało z konieczności tworzenia dokładnego 2-wymiarowego rysunku w ABISPlan 3D i także z wprowadzenia nowych funkcji.



Wszystkie ręczne i automatyczne komendy 2D, z komendą równoległej i splajnu zgrupowane są w menu bocznym GRAF2D/POLI.



Komenda dla punktów pozostaje tak jak w ABISPlan 2D w menu dolnym PUNKT.

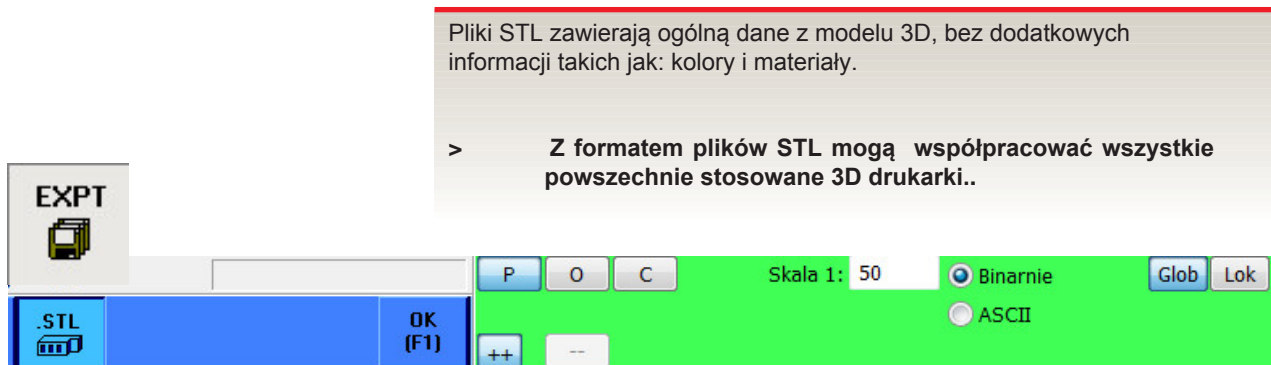
Wskazówka:

Wrysowując elementy 2D należy pamiętać o ich wysokości w przestrzeni i parametr Z ustawić tak by element był widoczny na danym widoku. Rysując np. na parterze od 0 do 3m wartość Z elementu 2d powinna się zawierać w tym przedziale. Rysując np. na 1 piętrze możemy się posługiwać wysokościami relatywnymi (np.: od 0 do 3m) lub absolutnymi wysokościami (od 3 m do 6m).

Ponadto zaleca się stosować parametr w widoku (który znajduje się na dolnej zielonej liście parametrów) który określa, że wrysowany element 2D będzie widoczny tylko w tym widoku w którym został wrysowany.

GRAF2D – GRAF3D

STL – Stereolitografia – ekspor



Pliki STL zawierają podzielone na trójkąty płaszczyzny (powierzchnie) i mogą być przygotowane w formacie binarnym lub ASCII. Zawartość jest taka sama, ale format binarny jest bardziej skompresowany i zajmuje mniej miejsca w pamięci.

W specyfikacji formatu dla plików STL nie przewiduje się żadnych jednostek. Częstą jednostką są mm lub inch. Program AbisPlan3D przy eksporcie używa jednostek mm

> Po zdefiniowaniu tego co będzie eksportowane i zatwierdzeniu klawiszem „F1” otworzy się Państwu okno dialogowe, w którym mogą Państwo wpisać nazwę pliku.

> Wybrane elementy będą eksportowane zgodnie ze zdefiniowaną skalą i w jednostce mm do jakiej eksportuje plik STL.

Druk modelu 3D

Model zostanie wykonany na podstawie pliku w programie ABISPlan 3d, z którego zostanie wyeksportowany i podzielony na piętra a następnie wyeksportowany do pliku STL z którego drukuje drukarka 3D.

